

KARTA OPISU MODUŁU KSZTAŁCENIA		
Nazwa modułu/przedmiotu Technologie i usługi internetowe		Kod 1011102331011165283
Kierunek studiów Zarządzanie - studia stacjonarne II stopnia	Profil kształcenia (ogólnoakademicki, praktyczny) (brak)	Rok / Semestr 2 / 3
Ścieżka obieralności/specjalność Zarządzanie zasobami i marketingiem	Przedmiot oferowany w języku: polski	Kurs (obligatoryjny/obieralny) obieralny
Stopień studiów: II stopień	Forma studiów (stacjonarna/niestacjonarna) stacjonarna	
Godziny Wykłady: 15 Ćwiczenia: - Laboratoria: - Projekty/seminaria: -		Liczba punktów 2
Status przedmiotu w programie studiów (podstawowy, kierunkowy, inny) (brak)		(ogólnouczelniany, z innego kierunku) (brak)
Obszar(y) kształcenia i dziedzina(y) nauki i sztuki nauki techniczne		Podział ECTS (liczba i %) 2 100%
Odpowiedzialny za przedmiot / wykładowca:		
-dr Ryszard Danecki, email: Ryszard.Danecki@put.poznan.pl tel. (61) 665-3388 Wydział Inżynierii Zarządzania Strzelecka 11, 60-965 Poznań		dr inż. Zbigniew Włodarczak email: Zbigniew.Wlodarczak@put.poznan.pl tel. (61) 665-3387 Wydział Inżynierii Zarządzania Strzelecka 11, 60-965 Poznań
Wymagania wstępne w zakresie wiedzy, umiejętności, kompetencji społecznych:		
1	Wiedza:	wiedza z przedmiotów informatycznych studiów Zarządzania I stopnia
2	Umiejętności:	umiejętności nabyte podczas nauki przedmiotów informatycznych studiów Zarządzania I stopnia
3	Kompetencje społeczne	świadomość konieczności ciągłego aktualizowania i poszerzania swojej wiedzy i umiejętności
Cel przedmiotu:		
-W związku z obieralnością zajęć informatycznych na I stopniu studiów przedmiot prowadzony jest z uwzględnieniem różnic w przygotowaniu wstępnym słuchaczy. W każdym przypadku studenci powinni uzyskać rozumienie sposobu funkcjonowania Internetu i współczesnej koncepcji usług sieciowych w stopniu pozwalającym na świadomy wybór i użytkowanie dostępnych technologii. W zależności od konkretnego planu studiów może to być bardzo dobry wstęp lub pogłębienie dla takich przedmiotów jak projektowanie stron WWW lub aplikacji internetowych.		
Efekty kształcenia i odniesienie do kierunkowych efektów kształcenia		
Wiedza:		
1. zna w sposób pogłębiony metody i narzędzia modelowania procesów informacyjnych - [K2A_W08] 2. zna metody i narzędzia modelowania procesów decyzyjnych - [K2A_W09] 3. zna i rozumie podstawowe pojęcia i zasady z zakresu ochrony własności przemysłowej i prawa autorskiego oraz konieczność zarządzania zasobami własności intelektualnej - [K2A_W17]		
Umiejętności:		
1. posiada umiejętność wykorzystania zdobytej wiedzy w różnych zakresach i formach, rozszerzoną o krytyczną analizę skuteczności i przydatności stosowanej wiedzy - [K2A_U06]		
Kompetencje społeczne:		
1. potrafi wnieść wkład merytoryczny w przygotowanie projektów społecznych i zarządzać przedsięwzięciami wynikającymi z tych projektów - [K2A_K05] 2. ma świadomość interdyscyplinarności wiedzy i umiejętności potrzebnych do rozwiązywania złożonych problemów organizacji i konieczności tworzenia zespołów interdyscyplinarnych - [S2A_K06]		
Sposoby sprawdzenia efektów kształcenia		
-Sprawdzian pisemny lub odpowiedzi ustne z wybranych zagadnień teoretycznych, ocena zadań laboratoryjnych i projektu.		

Treści programowe		
<p>-Wykład: Internetworking: zasady budowania jednorodnej sieci komputerowej z wielu różnych sieci składowych. Stos TCP/IP podstawy klasycznego Internetu, kluczowe protokoły w poszczególnych warstwach. Zasady adresowania i znajdowania zasobów. Technologie stron WWW od statycznych, poprzez dynamiczny HTML z różnymi językami skryptowymi do HTML5. Aplikacje wielowarstwowe. Rola XML i XSLT w elektronicznej wymianie dokumentów. Pojęcie usługi sieciowej i związane z nim protokoły. Kryptograficzne podstawy bezpieczeństwa w sieciach.</p> <p>-Laboratoria: Projekt prostej aplikacji trójwarstwowej na bazie przykładów formularzy w HTML i współpracujących z nimi skryptów po stronie przeglądarki i serwera. Dobór przykładów i języków zależy od przedmiotów informatycznych które studenci zaliczyli wcześniej lub realizują równolegle. Przy minimalnym poziomie poznajemy skrypty PHP zapisujące dane do plików tekstowych lub bazy MySQL, zasady walidacji danych i tworzenie prostych raportów.</p>		
Literatura podstawowa:		
<ol style="list-style-type: none"> 1. James F. Kurose, Keith W. Ross Sieci komputerowe. Ujęcie całościowe. Wydanie V Wyd. Helion 2010 2. Luke Welling, Laura Thomson, PHP i MySQL. Tworzenie stron WWW. Vademecum profesjonalisty. Wydanie czwarte, Wyd. Helion 2009 3. strony WWW poświęcone tematyce usług sieciowych 		
Literatura uzupełniająca:		
<ol style="list-style-type: none"> 1. Kevin R. Fall, W. Richard Stevens, TCP/IP od środka. Protokoły. Wydanie II, Wyd. Helion 2013 2. Eric A. Meyer, CSS według Erica Meyera. Sztuka projektowania stron WWW, Wyd. Helion, Gliwice, 2005 		
Bilans nakładu pracy przeciętnego studenta		
Czynność	Czas (godz.)	
1. Udział w wykładach	15	
2. Udział w ćwiczeniach	15	
3. Przygotowanie do ćwiczeń	15	
4. Przygotowanie do zaliczenia	5	
Obciążenie pracą studenta		
forma aktywności	godzin	ECTS
Łączny nakład pracy	50	2
Zajęcia wymagające bezpośredniego kontaktu z nauczycielem	30	1
Zajęcia o charakterze praktycznym	15	1